

19 HAZİRAN SALI**20 HAZİRAN ÇARŞAMBA****21 HAZİRAN PERŞEMBE****22 HAZİRAN CUMA**

BUZ DÜNYASI ATÖLYESİ (okul öncesi)	BUZ DÜNYASI ATÖLYESİ (ilkokul)	MATEMATİK VE ZEKA ATÖLYESİ (okul öncesi)	MATEMATİK VE ZEKA ATÖLYESİ (ilkokul)	ROBOTİK KODLAMA ATÖLYESİ	OKUL ÖNCESİ KODLAMA ATÖLYESİ	GÖKYÜZÜ VE DÜNYAMIZ ATÖLYESİ (okul öncesi)	GÖKYÜZÜ VE DÜNYAMIZ ATÖLYESİ (ilkokul)
TARİH : 19 Haziran Salı	TARİH : 19 Haziran Salı	TARİH : 20 Haziran Çarşamba	TARİH : 20 Haziran Çarşamba	TARİH : 21 Haziran Perşembe	TARİH : 21 Haziran Perşembe	TARİH : 22 Haziran Cuma	TARİH : 22 Haziran Cuma
KONU: _BUZ DENEYLERİ	KONU: BUZ DENEYLERİ	KONU : GEOMETRİK YARIŞMA	KONU : TÜM KARELER	KONU : YARIŞ ARABASI	KONU: HAVA DURUMU VE KODLAMA	KONU : GÖKYÜZÜ VE DÜNYAMIZ	KONU : GÖKYÜZÜ VE DÜNYAMIZ
SAAT: 11:00- 11:50	SAAT : 13:00 – 13:50	SAAT : 12:00 - 12:50	SAAT : 14:00 - 14:50	SAAT : 12.30 – 14:00	SAAT: 14:00- 15:00	SAAT : 11:00 – 11:50	SAAT : 13:00 – 13:50
YAŞ GRUBU : 4-7 yaş	YAŞ GRUBU : 8-12 yaş	YAŞ GRUBU: 4-7 yaş	YAŞ GRUBU : 8-12 yaş	YAŞ GRUBU : 7 – 12 yaş	YAŞ GRUBU : 4-6 yaş	YAŞ GRUBU : 4-7 yaş	YAŞ GRUBU : 8-12 yaş
ÜCRET : 23 TL	ÜCRET : 23 TL	ÜCRET : 23 TL	ÜCRET : 23 TL	ÜCRET : 47 TL	ÜCRET : 47 TL	ÜCRET : 23 TL	ÜCRET : 23 TL
Buzu nasıl yaptığımız hakkında konuşulur. Kurubuzu (erimeyen buz)	Buzu nasıl yaptığımız hakkında konuşulur. Kurubuzu (erimeyen	Özelolarak hazırlanmış kare, dikdörtgen, üçgen ve daire şeklindeki rengarenk	Kartlar üzerinde elini hiç kaldırmadan tüm kareleri dolaşarak hedefe	Robot Atölyesi'nde legolar, sensörler, özel devreler ve parçalar kullanarak	Uğur Böceği Robotu ile okuma yazma bilmeyen Okul Öncesi Eğitim Öğrencilerine bilgisayardan	Kendi renk çarkını yapar ve renkleri hızla döndürerek tekrar beyaz renk elde eder. Suda girdap	Kendi renk çarkını yapar ve renkleri hızla döndürerek tekrar beyaz renk elde eder. Suda girdap

<p>tanır ,erimeyen buz kullanarak beyaz baloncuklar yapar ve kendi yapay karını yaparak evine götürür.</p>	<p>buz) tanır ,erimeyen buz kullanarak beyaz baloncuklar yapar ve kendi yapay karını yaparak evine götürür.</p>	<p>materyalleri belli bir süre içerisinde kutusuna toplayarak öğrencilerin eğleneceği bir oyun etkinliğidir. Eğitimci aynı materyaller ile birkaç farklı türde oyun sürdürülür. (Kazanımlar: Renkler – Sayılar – Sınıflama – Sıralama – Eşleştirme – Geometrik şekilleri tanıma- Bedensel Koordinasyon)</p>	<p>ulaşma. (Kazanımlar: Yön kavramını ; yukarı, aşağı, sağ, sol kavramını oluşturma, mantık yürütme, dikkat, konsantrasyon) Zeka Oyunu: Batık Oyunu</p>	<p>öğrenciler kendi robotunu yapacak ve hareket ettirebilecekler. Öğrenciler sadece robot yapmayacak, aynı zamanda robotların çalışma prensiplerini de öğrenecekler.</p>	<p>bağımsız (ekransız) bir çalışma ile Kodlama Eğitimi'nin temellerini veriyoruz.</p>	<p>oluşturur. Termometre yapar ve termometrenin nerelerde kullanıldığını öğrenir.</p>	<p>oluşturur. Termometre yapar ve termometrenin nerelerde kullanıldığını öğrenir.</p>
--	---	---	--	--	---	---	---